

# Digital Rollercoaster Challenge – Scrum live erleben

5      -      -      D114  
Stunden   PDUs<sup>1</sup>   QHs<sup>2</sup>   Webcode

Die Theorie zu agilen Werten, Prinzipien und Vorgehensmodellen ist bekannt, aber vor dem ersten konkreten Projekt wollen Sie das einmal in der Praxis erleben? Sie haben bereits erste Praxiserfahrungen gesammelt und wollen sich mit anderen Personen mit ähnlichen Erfahrungen austauschen? In der Digital Rollercoaster Challenge bauen Sie mit anderen Entwicklungsteam-Mitgliedern eine Hochschaubahn entsprechend der Anforderungen des Product Owners. Ist Ihr Team besser als die anderen?

## Das lernen Sie

- > in einem WBT vorab, wie das Gravitrax<sup>®</sup> Kugelbahn System von Ravensburger im virtuellen Raum funktioniert und wie Sie die entsprechende App installieren und gemeinsam im Team bauen können
- > gemeinsame Sichtweise zu Scrum Vorgehen, Rollen, Artefakten, Kommunikationsstrukturen herstellen
- > die Aufgabenstellung, die Vorgehensweise, das Bewertungssystem kennenlernen
- > Aufbau eines initialen Backlogs
- > Durchlauf von 3 Sprints mit Sprint Planning, Bauphasen, Sprint Review und Retrospektiven
- > Getrennte Retrospektiven im Entwicklungsteam und im Plenum um Erkenntnisse aus der Übung in die Praxis transferieren zu können
- > Ermittlung der besten Hochschaubahn

## Das benötigen Sie

- > Grundlegende Kenntnisse von agilen Ansätzen, vor allem des Scrum Modells
- > Motivation sich auf die Aufgabenstellung einzulassen und vollen Einsatz zu zeigen, die beste Hochschaubahn im vorgegebenen Rahmen im Team zu erstellen
- > einen Computer mit Headset (Kopfhörer mit Mikrofon), einer stabilen Internetverbindung und die Möglichkeit MS Teams (kostenlos) zu nutzen
- > (zumindest ein Mitglied pro Team) eine Mobile Device (vorzugsweise Tablett, entweder mit Android oder iOS) auf der Gravitrax<sup>®</sup> (kostenlose App von Ravensburger) und MS Teams (kostenlose App von Microsoft) temporär installiert werden kann oder bereits verfügbar ist

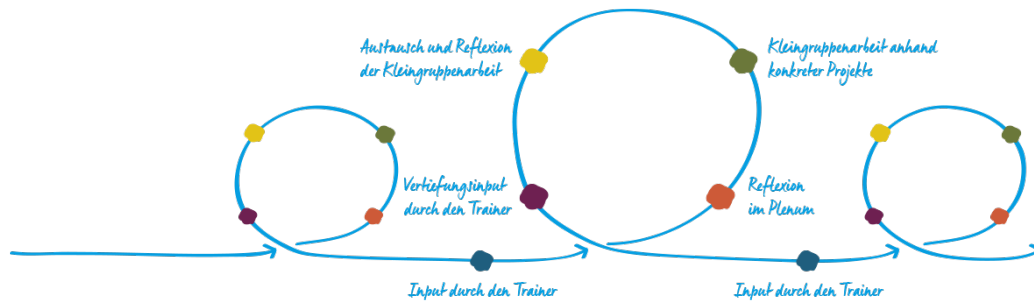
## Das werden Sie

- > nie vergessen
- > für Projekte in der Praxis nutzen können

## Termine:

## Bewährte didaktische Konzepte:

Wir machen Lernen zum Erlebnis: Gruppenarbeiten, Erlebnisübungen, Arbeiten an konkreten Fallbeispielen, Rollenspiele, Feedback und Reflexion, Diskussionen im Plenum oder Erfahrungsaustausch in der Gruppe unterstützen das Verstehen und Ausprobieren der vermittelten Inhalte, Trainer aus der Praxis schlagen die Brücke zur Umsetzung im Arbeitsalltag.



### Kleingedrucktes:

Die AGBs zu den überbetrieblichen Veranstaltungen der next level academy können Sie hier nachlesen:  
[www.nextlevelconsulting.com/leistungen/aus-und-weiterbildung/allgemeine-geschaeftsbedingungen/](http://www.nextlevelconsulting.com/leistungen/aus-und-weiterbildung/allgemeine-geschaeftsbedingungen/)

→ **Fragen?**

Dann kontaktieren Sie uns für eine kostenlose Bildungsberatung.

**next level academy GmbH**

AT +43 1 4780660-0

DE +49 228 28926-0

[academy@nextlevelconsulting.com](mailto:academy@nextlevelconsulting.com)